|  |  |
| --- | --- |
| **Nom de la classe :**  ProtocoleCreateUser | |
| **Super-classes :**  / | |
| **Sous-classes :**  / | |
| **Responsabilités** | **Collaborateurs** |
| La classe implémente l’interface IProtocole  La classe permet de créer un nouvel utilisateur après demande par le client via l’interface.  Elle crée le nouvel utilisateur avec les données reçues dans le inputstream i.e le login et le mot de passe de l’utilisateur.  Elle crée ensuite un objet ActionUser afin de pouvoir utiliser la méthode AddUser avec les arguments récupérés.  Elle renvoie aussi au client 0 en cas de réussite de l’action demandée, -1 sinon |  |